



FAKULTETEN FÖR HUMANIORA OCH SAMHÄLLSVETENSKAP

Webbutvecklare

Web Developer

Programkod: SGWEB

Högskolepoäng/ECTS: 180

Utbildningsnivå: Grundnivå

Examenskategori: Generell examen

Undervisningsspråk: Svenska och engelska

Fastställd av

Fakultetsnämnden vid fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap,
2025-12-11

Giltig från och med

Hösttermin 2026

Behörighetskrav

Grundläggande behörighet samt antingen

Matematik 2a eller 2b eller 2c, Samhällskunskap 1b eller 1a1+1a2
eller

Matematik nivå 2a eller nivå 2b eller nivå 2c, Samhällskunskap nivå 1b
eller nivå 1a1+1a2.

Inledning

Genom utbildningsprogrammet Webbutvecklare ges studenten möjlighet att tillägna sig förmågor för att tekniskt ta fram webbplatser och webbaserade system. Efter genomgången program är studenten väl förberedd för att arbeta som webbutvecklare, systemutvecklare eller, om studenten läser tre år, interaktionsdesigner.

Studenten kan välja att avsluta studierna med en högskoleexamen i informatik efter två år eller att studera ett tredje år och avsluta studierna med en filosofie kandidatexamen i informatik. Efter högskoleexamen kan studenten arbeta inom webbutveckling. Student som väljer att läsa tredje året fördjupar sig inom interaktionsdesign. Efter kandidatexamen kan studenten arbeta inom webbutveckling eller interaktionsdesign. Kandidatexamen ger även behörighet för fortsatta studier på magister- eller masternivå i informatik.

Utbildningen ges inom ämnet informatik vilket ger studenten goda teoretiska liksom praktiska kunskaper om relationen mellan människa, verksamhet och IT- system. Under programmet behandlas webbutveckling från dessa olika perspektiv. Fokus ligger på hur interaktiva webbprodukter så som webbplatser, e- tjänster, applikationer och system som baseras på kommunikationsformerna text, grafik, animation, ljud och bild/video rent tekniskt tas fram, och studenten får också utveckla sina kunskaper om hur system kan utvärderas och designas utifrån användarens behov (så kallad interaktionsdesign).

Utbildningens mål

Utbildningen syftar till att studenten ska ha kännedom om och förståelse för informationsteknologiska och kommunikationsvetenskapliga ansatser, teorier och metoder inom områdena webb och interaktionsdesign.

Nationella mål för högskoleexamen

Kunskap och förståelse

För högskoleexamen ska studenten

- visa kunskap och förståelse inom det huvudsakliga området (huvudområdet) för utbildningen, inbegripet kännedom om områdets vetenskapliga grund och kunskap om några tillämpliga metoder inom området.

Färdighet och förmåga

För högskoleexamen ska studenten

- visa förmåga att söka, samla och kritiskt tolka relevant information för att formulera svar på väldefinierade frågeställningar inom huvudområdet för utbildningen,
- visa förmåga att redogöra för och diskutera sitt kunnande med olika grupper, och

- visa sådan färdighet som fordras för att självständigt arbeta med vissa uppgifter inom det område som utbildningen avser.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För högskoleexamen ska studenten

- visa kunskap om och ha förutsättningar för att hantera etiska frågeställningar inom huvudområdet för utbildningen.

Självständigt arbete (examensarbete)

För högskoleexamen ska studenten inom ramen för kursfordringarna ha fullgjort ett självständigt arbete (examensarbete) inom huvudområdet för utbildningen.

Nationella mål för kandidatexamen

Kunskap och förståelse

För kandidatexamen ska studenten

- visa kunskap och förståelse inom huvudområdet för utbildningen, inbegripet kunskap om områdets vetenskapliga grund, kunskap om tillämpliga metoder inom området, fördjupning inom någon del av området samt orientering om aktuella forskningsfrågor.

Färdighet och förmåga

För kandidatexamen ska studenten

- visa förmåga att söka, samla, värdera och kritiskt tolka relevant information i en problemställning samt att kritiskt diskutera företeelser, frågeställningar och situationer,
- visa förmåga att självständigt identifiera, formulera och lösa problem samt att genomföra uppgifter inom givna tidsramar,
- visa förmåga att muntligt och skriftligt redogöra för och diskutera information, problem och lösningar i dialog med olika grupper, och
- visa sådan färdighet som fordras för att självständigt arbeta inom det område som utbildningen avser.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För kandidatexamen ska studenten

- visa förmåga att inom huvudområdet för utbildningen göra bedömningar med hänsyn till relevanta vetenskapliga, samhälleliga och etiska aspekter,
- visa insikt om kunskapens roll i samhället och om människors ansvar för hur den används, och
- visa förmåga att identifiera sitt behov av ytterligare kunskap och att utveckla sin kompetens.

Självständigt arbete (examensarbete)

För kandidatexamen ska studenten inom ramen för kursfordringarna ha fullgjort ett självständigt arbete (examensarbete) om minst 15 högskolepoäng inom huvudområdet för utbildningen.

Utbildningens utformning

Programmet har två möjliga utgångar, dels ges en möjlighet att ta en högskoleexamen omfattande 120 högskolepoäng vilket motsvarar två års heltidsstudier, dels en kandidatexamen omfattande 180 högskolepoäng, motsvarande tre års heltidsstudier.

Under termin 1 läses grundläggande kurser inom ämnet informatik och under termin 2 läses kurser med fokus på webbutveckling. Under termin 3 läses en terminslång webbutvecklingskurs, som förutom programmering för webb innehåller delkurser i databasdesign, objektorienterad modellering och programutveckling.

Under termin 4 läser studenten valfria kurser samt, för den som planerar att avsluta sina studier efter andra året, ett självständigt arbete för högskoleexamen omfattande 7,5 hp. För student som planerar att fortsätta mot kandidatexamen kan det självständiga arbetet för högskoleexamen med fördel ingå bland de valfria kurserna. Oberoende av planerad examen finns möjlighet att läsa termin 4 utomlands, och självständigt arbete kan i så fall genomföras på distans.

Under termin 5 läses fördjupning inom interaktionsdesign samt valbara kurser. Under termin 6 läses valbara kurser samt ett självständigt arbete för kandidatexamen omfattande 15 hp.

Efter avklarad kandidatexamen finns möjlighet att läsa vidare mot en magisterexamen i informatik (60 hp) eller en masterexamen i informatik (120 hp).

Jämställdhetsperspektivet integreras i utbildningen genom att kurser behandlar inkluderande design och tillgänglighet vid utveckling av digitala tjänster, vilket säkerställer att studenter lär sig skapa lösningar som fungerar för användare med olika förutsättningar och behov.

Hållbar utveckling belyses dels genom teoretiska moment om hårdvarans miljöpåverkan, dels genom diskussioner om digitaliseringens potential att bidra till positiva hållbarhetseffekter i samhället.

Utbildningen bygger på studentcentrerat lärande där studenter tar en aktiv roll i sin kunskapsutveckling. Detta sker genom workshops, seminarier och problembaserade laborationer som genomförs både individuellt och i grupp, vilket främjar såväl självständigt arbete som samarbetsförmåga.

Utbildningens innehåll

Obligatoriska kurser läses av samtliga studenter på programmet under termin 1-3. Observera att de i programmet ingående kurserna kan ha andra namn samt ges i en annan ordningsföljd än vad som anges här.

Termin 1

Prototyping: Att pröva och kommunicera designkoncept, 7,5 hp

Verksamhet och IT, 7,5 hp
Anskaffning av IT-system, 7,5 hp
Introduktion till programmering, 7,5 hp

Termin 2

Introduktion till objektorienterad programmering, 5 hp
HTML och CSS för webbtutveckling, 5 hp
Systemimplementeringsteknik, 5 hp
JavaScript för webbtutveckling, 5 hp
Portabla format, 5 hp
Serverprogrammering i JavaScript, 5 hp

Termin 3

Databasdesign, 7,5 hp
Programutveckling, 7,5 hp
Utveckling av webbapplikationer, 7,5 hp
Nosql databaser, 7,5 hp

Termin 4

För utgång mot högskoleexamen:

Informatik - Högskoleuppsats, 7,5 hp
Valfria kurser, 22,5 hp (se exempel på kurser under kandidatexamen)

För utgång mot kandidatexamen:

Valfria kurser, 30 hp

Exempel på kurser som, om de finns som kurstillfälle och i mån av plats, kan läsas som valfria kurser:

- Webbdesign II, 15 hp
- C#.NET, 7,5 hp
- Business by Web och webbanalys, 7,5 hp
- Cloud Foundations, 7,5 hp
- Fördjupningskurs i programmering, 7,5 hp
- Tillgänglighet hos digitala tjänster och dokument, 7,5 hp
- Informatik - Högskoleuppsats, 7,5 hp
- Informatik, praktik, 7,5 hp
- Informatik, utlandspraktik, 15 hp

Termin 5

Användartester, prototyping och utvärdering, 7,5 hp
Interaktionsdesign, 7,5 hp
Valbara kurser, 15 hp:

- Utveckling av appar för mobila e-tjänster, 7,5 hp
- Designmönster, Java och UML, 7,5 hp
- Business by Web och webbanalys, 7,5 hp
- Informatik, praktik, 7,5 hp

Termin 6

Informatik - Kandidatuppsats, 15 hp

Valbara kurser, 15 hp:

- Grunderna inom mjukvarutestning, 7,5 hp
- Systemintegration, 7,5 hp
- Informatik, praktik, 7,5 hp

Examensbenämning

För student som avslutar programmet efter termin 4 utfärdas:

Högskoleexamen

Inriktning: Informatik

För student som avslutar programmet efter termin 6 utfärdas:

Filosofie kandidatexamen

Huvudområde: Informatik

Tillgodoräknande av kurs

Student äger enligt högskoleförordningen kap 6 §§ 6-8 efter prövning rätt att tillgodoräkna sig tidigare studier.

Övrigt

Gällande regler för utbildning på grundnivå och avancerad nivå vid Karlstads universitet reglerar studenters och anställdas skyldigheter och rättigheter.

Tidigare versioner av utbildningsplanen är fastställda:

2017-09-07, dnr HS 2017/657, att gälla från och med ht 2018

2019-11-15, dnr HS 2019/1127, att gälla från och med ht 2020

2021-02-15, dnr HS 2021/153, att gälla från och med ht 2021