



Fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap
Litteraturvetenskap

Litteraturlista

Datorspelens retorik: narrativa, kulturella och multimodala perspektiv

Gäller från och med 19 jan 2026

Kurskod:	LVGAM3
Kursens benämning:	Datorspelens retorik: narrativa, kulturella och multimodala perspektiv
Högskolepoäng:	7.5
Utbildningsnivå:	Grundnivå

Böcker

Bogost, Ian (2010). *Persuasive games: The expressive power of videogames*. Boston: MIT Press

Kapitel i bok

Gee, James P. (2015). Discourse analysis of games. I Rodney Jones, Alice Chik, & Christoph A. Hafner (Red.). *Discourse and digital practices* (s. 18?27)

Artiklar

Lundström, Stefan (2021). Spel som berättelser. *Utbildning & lärande*, 15 (2)

Bokkapitel, artiklar och övrigt material i urval tillkommer. All kurslitteratur tillhandahålls på av kursansvarig på lärandeplattformen under kursens gång.

Fastställd av Fakultetsnämnden vid Fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap
12 sep 2025