



Fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap  
Informatik

## Litteraturlista

### Prototyping: Att pröva och kommunicera designkoncept

Gäller från och med 26 aug 2019

**Kurskod:** ISGA06  
**Kursens benämning:** Prototyping: Att pröva och kommunicera designkoncept  
**Högskolepoäng:** 7.5 hp  
**Utbildningsnivå:** Grundnivå

---

#### Böcker

Flodén, J. *Essentials of Information Systems* (senaste upplaga). Lund: Studentlitteratur

Gustavsson, T, Görling, S (2019). *Att arbeta med systemutveckling*. Lund: Studentlitteratur

#### Kapitel i bok

Molin, L & Pettersson, J.S (2003). I Burnett, R & Brunström, A & Nilsson, A.G (Red.). *"How should interactive media be discussed for successful requirements engineering". I: Perspectives on multimedia : communication, media and technology* () Wiley

#### Referensmaterial

Söderström, J (2010). *Jävla skitsystem!*. Jonas Söderström

Kurskompendium och material finns tillgängligt i lärplattformen.

---

Fastställd av Fakultetsnämnden vid Fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap 19 jun 2019