



Fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap
Informatik

Litteraturlista

Forskningsmetoder inom dataspelsutveckling

Gäller från och med 19 jan 2026

Kurskod:	ISAD03
Kursens benämning:	Forskningsmetoder inom dataspelsutveckling
Högskolepoäng:	7.5
Utbildningsnivå:	Avancerad nivå

Böcker

Bryman, A. *Social research methods*. Oxford: Oxford University Press

Engström, H. (2020). *Game Development Research* (Elektronisk). Skövde: University of Skövde

https://www.researchgate.net/publication/348446595_Game_Development_Research

Fastställd av Fakultetsnämnden vid Fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap
22 apr 2025