



Fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap
Engelska

Litteraturlista

Berättande i datorspel: En historisk översikt

Gäller från och med 2 sep 2024

Kurskod:	ENGAM3
Kursens benämning:	Berättande i datorspel: En historisk översikt
Högskolepoäng:	7.5
Utbildningsnivå:	Grundnivå

Böcker

Beil, Benjamin et al. (eds.): (2021). *Paratextualizing Games. Investigations on the Paraphernalia and Peripheries of Play*. Bielefeld: Transcript Verlag (cirka 50 sidor)

Heussner, Tobias, et al. (2015). *The Game Narrative Toolbox*. Oxfordshire: Taylor & Francis (cirka 100 sidor)

Kushner, David (2003). *Masters of Doom*. London: Piatkus Books (cirka 350 sidor)

Kapitel i bok

Bateman et al. (2017). Introduction: The Challenge of Multimodality. *Multimodality. Foundations, Research and Analysis. A Problem-Oriented Introduction* (s. 7-21) Berlin: de Gruyter

Gallagher, Rob. Plotting the Loop. Videogames and Narratability. I Zara Dinnen & Robin Warhol (Red.). *The Edinburgh Companion to Contemporary Narrative Theories* (s. 174-186) Edinburgh: Edinburgh University Press

Ytterligare litteratur i form av bokkapitel, artiklar och webbtexter tillkommer i urval av läraren (cirka 150 sidor)

Fastställd av Fakultetsnämnden vid Fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap 6 feb 2024

