



Fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap  
Informatik

# Kursplan

## Tillämpad spelutveckling

**Kurskod:** ISGB40  
**Kursens benämning:** Tillämpad spelutveckling  
*Applied games development*  
**Högskolepoäng:** 15  
**Utbildningsnivå:** Grundnivå  
**Successiv fördjupning:** Grundnivå, har mindre än 60 hp kurs/er på grundnivå som förkunskapskrav (G1F)

**Huvudområde:**  
IKA (Informatik)

### Beslut om fastställande

Kursplanen är fastställd av Fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap 2024-01-19 och gäller från vårterminen 2024 vid Karlstads universitet.

### Behörighetskrav

Informatik 45 hp. Motsvarandebedömning kan göras.

### Lärandemål

Efter avslutad kurs skall studenten kunna

1. genomföra ett större spelutvecklingsrelaterat projekt utifrån en idé eller befintlig prototyp,
2. redogöra för arbetsprocessen vid ett spelutvecklingsprojekt, och
3. diskutera och motivera olika vägval i arbetsprocesser i ett spelutvecklingsprojekt.

### Innehåll

Kursen innehåller tre delar:

Den första delen av kursen utgör presentation av målet med kursen, hur tid ska rapporteras samt vilka krav som ställs på studenterna vad gäller rapporter och liknande. Spelutveckling

kan innefatta utveckling av mjukvara men kan också gälla affärsmodellering.

Därefter följer en längre period där arbetet sker i en kreativ miljö på Karlstad Innovation Park där spelutvecklingsstudio finns vilket också innebär att arbetet sker i kontinuerlig kontakt med intressentgrupper. Studenterna stämmer av sitt arbete med kursansvarig på universitetet men denna fas innefattar framför allt kontakter, diskussioner och demonstrationer med intressenter för det tänkta tillämpningsområdet. Studentgruppen kan till exempel ha fått ett förslag från en verksamhet för ett spelutvecklingsrelaterat projekt och bör då kontinuerligt stämma av arbetet med representanter från denna verksamhet. Allt dokumenteras kontinuerligt av studenterna inför den sista delen av kursen.

Den sista delen av kursen innebär redovisning av arbetet och resultatet inför kursansvarig på universitetet, övriga kursdeltagare och eventuella andra inbjudna gäster samt inlämning av färdig rapport.

Undervisningen sker i form av föreläsningar, kontakter i studiomiljö och eget arbete.

### **Kurslitteratur och övriga läromedel**

Se separat dokument.

### **Examination**

Samtliga lärandemål examineras dels genom en skriftlig inlämningsuppgift som görs i grupp eller individuellt, dels genom aktivt deltagande vid muntliga seminarier.

Den skriftliga dokumentationen ska redovisa dels det utförda arbetet, dels nedlagd tid, samt hur kontakter med intressenterna i spelutvecklingsmiljön har påverkat inriktningen och omfattningen av arbetet.

För bedömningen ska underlaget vara sådant att individuella prestationer kan särskiljas.

Om studenten har ett beslut från Karlstads universitet om riktat pedagogiskt stöd på grund av dokumenterad funktionsnedsättning har examinator rätt att ge studenten en anpassad examination eller att låta studenten genomföra examinationen på ett alternativt sätt.

### **Betyg**

Kursen bedöms enligt betygsskalan Väl godkänd (VG), Godkänd (G) eller Underkänd (U).

För godkänt betyg krävs minst 80 % aktiv närvaro i spelutvecklingsstudion eller annan lokal som kursansvarig har anvisat studenten. För godkänt betyg krävs vidare att studenten har deltagit i handledningsmöten med kursansvarig och representanter för spelutvecklingsmiljön. Vid underkänt krävs att studenten ordnar ett nytt projekt och genomför en ny projektperiod.

### **Kvalitetsuppföljning**

Under och efter kursen sker en uppföljning av måluppfyllelse och förutsättningar för lärande i kursen. Dess främsta syfte är att bidra till förbättringar. Studenternas erfarenheter och synpunkter är ett av underlagen för granskningen, och inhämtas i enlighet med gällande regelverk. Studenterna informeras om resultaten och eventuella beslut om åtgärder.

### **Kursbevis**

Kursbevis utfärdas på begäran.

### **Övrigt**

Gällande regler för utbildning på grundnivå och avancerad nivå vid Karlstads universitet

reglerar studenters och anställdas skyldigheter och rättigheter.