



Fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap  
Informatik

## Kursplan

### Prototyping: Att pröva och kommunicera designkoncept

<b>Kurskod:</b>	ISGA06
<b>Kursens benämning:</b>	Prototyping: Att pröva och kommunicera designkoncept <i>Prototyping: To Explore and Communicate Design Concepts</i>
<b>Högskolepoäng:</b>	7.5
<b>Utbildningsnivå:</b>	Grundnivå
<b>Successiv fördjupning:</b>	Grundnivå, har endast gymnasiala förkunskapskrav (G1N)

**Huvudområde:**  
IKA (Informatik)

#### Beslut om fastställande

Kursplanen är fastställd av Fakulteten för humaniora och samhällsvetenskap 2017-03-01 och gäller från höstterminen 2017 vid Karlstads universitet.

#### Behörighetskrav

Grundläggande behörighet.

#### Lärandemål

Efter avslutad kurs ska studenten kunna

- redogöra för en dators delar och hur de samverkar,
- utföra grundläggande hårdvaruinstallationer,
- beskriva mjukvarans roll i förhållande till hårdvaran,
- redogöra för olika sätt att utveckla mjukvara,
- förklara hur ett datornätverk är uppbyggt,
- redogöra för och tillämpa grundläggande principer för datasäkerhet,
- diskutera samspelet mellan dator och människa,
- beskriva ett informationssystemets roll i en verksamhet,
- genomföra experiment i mindre skala för att testa förslag till användargränssnitt och
- diskutera och kritiskt granska en interaktionsdesign av mindre omfattning.

#### Innehåll

Kursen utgör en introduktion till utveckling av datasystem utifrån ett användarperspektiv, interaktionen mellan system och användare står i fokus. Kursen behandlar hur prototyper kan användas i utveckling och kommunikation av designförslag. I en laboration jobbar studenterna gruppvis med att föreslå en interaktionsdesign, göra en manuellt interaktiv prototyp, och sedan utföra flera tester med möjliga användare av produkten/systemet. Designen och utvärderingen presenteras i både skriftlig och muntlig form med skärminspelningar från användartesterna. Kursen ger också en allmän introduktion till informationssystem och hur dessa relaterar till en verksamhets grundläggande administration och

informationsbehov samt till datorsystemens fysiska och logiska uppbyggnad och funktion. Kursen behandlar på en grundläggande nivå datatyper samt datorns minsta delar, kringutrustningar, minne, nätverk, kommunikation och säkerhet.

### **Kurslitteratur och övriga läromedel**

Se separat dokument.

### **Examination**

Kursens mål examineras genom en skriftlig tentamen, aktivt deltagande i laborationens olika moment samt en skriftlig laborationsrapport i grupp vilken presenteras och diskuteras vid ett obligatoriskt seminarium.

### **Betyg**

Kursen bedöms enligt betygsskalan Väl godkänd (VG), Godkänd (G) eller Underkänd (U).

### **Kvalitetsuppföljning**

Under och efter kursen sker en uppföljning av måluppfyllelse och förutsättningar för lärande i kursen. Dess främsta syfte är att bidra till förbättringar. Studenternas erfarenheter och synpunkter är ett av underlagen för granskningen, och inhämtas i enlighet med gällande regelverk. Studenterna informeras om resultaten och eventuella beslut om åtgärder.

### **Kursbevis**

Kursbevis utfärdas på begäran.

### **Övrigt**

Regler för utbildning på grundnivå och avancerad nivå vid Karlstads universitet reglerar studenters och anställdas skyldigheter och rättigheter.